

LISTA DE COTEJO: BTCININ04/MIIS2/EP1-6

Nombre del alumno	Campos de aplicación En el software de animación siguiente: 1. Macromedia Flash 2. Macromedia Director 3. Corel R.A.V.E. 4. Swish
Carrera: Técnico en Informática	
Módulo II : Creación de productos multimedia a través de software de diseño	
Submódulo 2: Generación de animaciones con elementos multimedia.	
Evidencia por Producto El dibujo utilizando herramientas de diseño manipulado.	
Evidencia de actitud asociada: Responsabilidad, orden	
Instrucciones para el alumno. Utilizar la caja de herramientas para crear los elementos de una película, utilizando símbolos siguiendo las instrucciones planteadas por el docente.	

CRITERIOS	CUMPLIÓ		OBSERVACIONES
	SI	NO	
1.- La pagina configurada 2.- Los elementos de la película generados con la caja de herramientas y organizados de forma clara y comprensible, contiene(orden): - Formas dibujadas. - Textos. - Formas con relleno. - Formas seleccionadas. - Formas transparentes. - Formas organizadas. - Formas alineadas. - Formas duplicadas. - Formas intersectadas. 3.-La Película contiene símbolos y bibliotecas creados y organizados claramente (orden) en: - Símbolos gráficos. - Símbolos clip de película. - Símbolos botón. - Carpetas de símbolos. - Objetos importados.			

OBSERVACIONES GENERALES	
--------------------------------	--

EVALUÓ (Nombre Y firma)	Lugar y fecha de aplicación

LISTA DE COTEJO: BTCININ04/MIIS2/EP2-6

Nombre del alumno	Campos de aplicación En el software de animación siguiente: 1. Macromedia Flash 2. Macromedia Director 3. Corel R.A.V.E. 4. Swish
Carrera: Técnico en Informática	
Módulo II : Creación de productos multimedia a través de software de diseño	
Submódulo 2: Generación de animaciones con elementos multimedia	
Evidencia por Producto: La animación aplicada al dibujo.	
Evidencia de actitud asociada: Responsabilidad, orden	
Instrucciones para el alumno. Elaborar una película en un programa de animación aplicando las capas y animación de acuerdo a las instrucciones planteadas por el docente.	

CRITERIOS	CUMPLIÓ		OBSERVACIONES
	SI	NO	
1. Las capas y animación de la película contienen claramente diseñados (orden): - Animación interpolada. - Animación fotograma por fotograma. - Animación interpolación de forma. - Animación guía de movimiento. - Capas guía. - Capas objetos guiados. - Capas máscaras.			

OBSERVACIONES GENERALES	
--------------------------------	--

EVALUÓ (Nombre Y firma)	Lugar y fecha de aplicación

LISTA DE COTEJO: BTCININ04/MIIS2/EP3-6

Nombre del alumno	Campos de aplicación En el software de animación siguiente: 1. Macromedia Flash 2. Macromedia Director 3. Corel R.A.V.E. 4. Swish
Carrera: Técnico en Informática	
Módulo II: Creación de productos multimedia a través de software de diseño	
Submódulo 2: Generación de animaciones con elementos multimedia	
Evidencia por Producto Los botones manipulados	
Evidencia de actitud asociada: Responsabilidad, orden	
Instrucciones para el alumno. En una película crear los botones siguiendo las instrucciones planteadas por el docente.	

CRITERIOS	CUMPLIÓ		OBSERVACIONES
	SI	NO	
1. La película contiene claramente organizados (orden): - Botones con fotogramas <i>reposo, sobre, presionado, zona activa</i> . - Botones estáticos. - Botones con acciones. - Botones animados. - Botones con símbolos anidados. - Botones de varias capas.			

OBSERVACIONES GENERALES	
--------------------------------	--

EVALUÓ (Nombre Y firma)	Lugar y fecha de aplicación

LISTA DE COTEJO: BTCININ04/MIIS2/EP4-6

Nombre del alumno	Campos de aplicación En el software de animación siguiente: 1. Macromedia Flash 2. Macromedia Director 3. Corel R.A.V.E. 4. Swish
Carrera: Técnico en Informática	
Módulo II : Creación de productos multimedia a través de software de diseño	
Submódulo 2: Generación de animaciones con elementos multimedia	
Evidencia por Producto: El sonido manipulado	
Evidencia de actitud asociada: Responsabilidad, orden	
Instrucciones para el alumno: Editar el sonido en una película siguiendo las instrucciones planteadas por el docente.	

CRITERIOS	CUMPLIÓ		OBSERVACIONES
	SI	NO	
1-. La película para facilitar la comprensión de la animación final, contiene (orden): - Sonido con calidad de CD. - Sonido sincronizado con la animación. - Sonido con bucles de reproducción. - Sonido asignado a fotogramas. - Sonido asignado a botones.			

OBSERVACIONES GENERALES	
--------------------------------	--

EVALUÓ (Nombre Y firma)	Lugar y fecha de aplicación

LISTA DE COTEJO: BTCININ04/MIIS2/EP5-6

Nombre del alumno	Campos de aplicación En el software de animación siguiente: 1. Macromedia Flash 2. Macromedia Director 3. Corel R.A.V.E. 4. Swish
Carrera: Técnico en Informática	
Módulo II : Creación de productos multimedia a través de software de diseño	
Submódulo 2: Generación de animaciones con elementos multimedia	
Evidencia por Producto: El video manipulado	
Evidencia de actitud asociada: Responsabilidad, orden	
Instrucciones para el alumno. Editar un video en una película en un programa de animación siguiendo las instrucciones planteadas por el docente.	

CRITERIOS	CUMPLIÓ		OBSERVACIONES
	SI	NO	
1. La película para facilitar la comprensión de la animación final, contiene (orden): - Clips de video. -Video importado - Video editado. - Video con efectos. - Video comprimido. - Video exportado			

OBSERVACIONES GENERALES	
--------------------------------	--

EVALUÓ (Nombre Y firma)	Lugar y fecha de aplicación

LISTA DE COTEJO: BTCININ04/MII/S2/EP6-6

Nombre del alumno	Campos de aplicación En el software de animación siguiente: 1. Macromedia Flash 2. Macromedia Director 3. Corel R.A.V.E. 4. Swish
Carrera: Técnico en Informática	
Módulo II : Creación de productos multimedia a través de software de diseño	
Submódulo 2: Generación de animaciones con elementos multimedia	
Evidencia por Producto: La película publicada	
Evidencia de actitud asociada: Responsabilidad, orden	
Instrucciones para el alumno. Publicar la película siguiendo las instrucciones planteadas por el docente.	

CRITERIOS	CUMPLIÓ		OBSERVACIONES
	SI	NO	
1. La película importada			
2.- La película exportada			
3.- La película optimizada			
4.- La película auto ejecutable			

OBSERVACIONES GENERALES	
--------------------------------	--

EVALUÓ (Nombre Y firma)	Lugar y fecha de aplicación

GUIA DE OBSERVACION: BTCININ04/MIIS2/ED1-1

Nombre del alumno	Campos de aplicación En el software de animación siguiente: 1. Macromedia Flash 2. Macromedia Director 3. Corel R.A.V.E. 4. Swish
Carrera: Técnico en Informática	
Módulo II : Creación de productos multimedia a través de software de diseño	
Submódulo 2: Generación de animaciones con elementos multimedia	
Evidencia por Desempeño: La película publicada	
Evidencia de actitud asociada: Responsabilidad, orden	
Instrucciones para el alumno. Elabora una película en un programa de animación aplicando las capas y animación de acuerdo a las instrucciones planteadas por el docente.	

CRITERIOS	CUMPLIO		OBSERVACIONES
	SI	NO	
1. ¿Manipuló los objetos del escenario para dar claridad al concepto de diseño general de la animación (orden)? 2. ¿Definió fotogramas clave para animación interpolada? 3. ¿Aplicó la animación interpolada a símbolos gráficos en el escenario siguiendo la secuencia de instrucciones del software de animación (orden)? 4. ¿Utilizó la animación fotograma a fotograma en la película? 5. ¿Aplicó animación interpolación de forma para las formas dibujadas en el escenario sin afectar la claridad del concepto de animación (orden)? 6. ¿Manipuló las capas en la línea de tiempo? 7. ¿Definió capas máscaras para animación en el escenario con orden? 8. ¿Aplicó animación máscara con los símbolos definidos en el escenario? 9. ¿Definió capas guía para animación guía de movimiento? 10. ¿Aplicó animación guía de movimiento a símbolos del 11. Escenario? 12. ¿Aplicó animaciones predefinidas a los objetos y símbolos de la película? 13. ¿Modifico el tamaño al dibujo? 14. ¿Modifico la forma al dibujo?			

OBSERVACIONES GENERALES	
--------------------------------	--

EVALUÓ (Nombre Y firma)	Lugar y fecha de aplicación